Unlimited Creativity का Re-publi-ca BootB में स्वागत है!

आप, Creator, के लिए कुछ संक्षिप्त निर्देश:

1. जाइए www.BootB.com में।

2. पंजीकरण करें। पंजीकरण की कड़ी मुख्य पृष्ठ के ऊपरी दाएं कोने में है। पंजीकरण पृष्ठ में आपको सभी जरूरी क्षेत्र भरने हैं और नियम व शर्तों और गोपनीयता नीति को स्वीकार करना होगा। आपके पंजीकरण की पुष्टि हो जाने के बाद आपको सक्रियन कड़ी के साथ एक ई-मेल प्राप्त होगा। यह आपको मुख्य पृष्ठ पर ले जाएगा, जहां से आप BootB स्थल में दाखिल हो सकेंगे।

3. जब आप पहली बार लोग-इन करेंगे, आपसे अपने आत्म-परिचय के लिए जानकारी देने को कहा जाएगा। यह अनिवार्य नहीं है लेकिन इसकी बेहद सिफारिश की जाती है। क्यों ? क्योंकि इससे आपको और ज्यादा निजीकृत अंतराफलक (इंटरफेस) मिलेगा। आप अपने आत्म-परिचय में अपना संक्षिप्त परिचय, अपना ई-मेल पता, आईसीक्यू .. लिख सकते हैं। यहां तक कि अपना अवतार भी जमा करा सकते हैं... और भी बहुत कुछ! यह जानकारी आपके BootB नाम (आपका उपनाम) पर क्लिक करनेवाले सभी लोगों को दिखाई देगी (अगर अपने लेखन की समीक्षा के दौरान आप इस क्षेत्र को दर्शनीय के रूप में चिह्नित करें, तो)।

4. Blackboard BootB Re-publi-ca में आपका घर है, जहां आपको सजीव बने रहने और कमाल दिखाने के लिए सब कुछ मिल जाएगा। अपनी पसंद के Brief ढूंढ लेने के बाद, ये हमेशा आपके Blackboard में दिखाई देंगे, तब तक जब तक आप उनको लेकर कोई कमाल करने का निश्चय न कर लें।

5. जब आप अपना Blackboard पहली बार देखें, तो वहां कोई भी चयनित Brief नहीं होगा, लेकिन, स्क्रीन के बाईं ओर आप को मिलेगा, सर्वोच्च Budget Brief और Re-publi-ca पसंदीदा Brief। लेकिन, अभी ये Brief आपके द्वारा चुने हुए नहीं होंगे। यदि आपको कोई Brief रोचक लगे, तो उसे अपने Blackboard में ले आ सकते हैं(अर्थात, उस पर काम शुरू कर सकते हैं) जिसके लिए आपको नीचे के"बक्से में डालिए" बटन पर क्लिक करना चाहिए। यह बटन हर Brief के ब्योरे वाले पृष्ठ पर देखा जा सकता है।

6. आपके द्वारा चुने गए विवरणों से संबंधित सभी महत्वपूर्ण घटनाओं के बारे में या Re-publi-ca में उपलब्ध हुई नई सेवाओं के बारे में आपको अवगत रखने के लिए BootB ने सचेत प्रणाली शुरू की है। आप हमेशा अपने Blackboard में सबसे ताजा दो सचेत देख पाएंगे। आपको सभी सचेत अपने ई-मेल इनबोक्स में भी प्राप्त होंगे।

7. प्रणाली में विद्यमान सभी Brief देख सकते हैं। "सभी Brief' कड़ी आपको उस पृष्ठ में ले जाएगा, जहां सभी Brief की सूची है।

8. किसी भी पृष्ठ से, जिसमें Brief हैं, आप अपनी पसंद के Brief पढ़ने के लिए संक्षिप्त Brief पृष्ठ पर जा सकते हैं। इसके के लिए "Brief शीर्षक' पर क्लिक करें। इस संक्षिप्त Brief पृष्ठ में, आप Brief के बारे में और उसे प्रकाशित करनेवाले Builder के बारे में और अधिक जान सकते हैं (अगर उसके Builder ने उसे 'छिपी' विधि में प्रकाशित नहीं किया हो। ऐसे में, आप Builder संबंधी जानकारी देख नहीं पाएंगे)। "समाधान प्रकाशित करें' नाम के बटन पर क्लिक करके आप अपने समाधान प्रकाशित कर सकते हैं। आप इस Brief पर टिप्पणी कर सकते हैं या दूसरों की टिप्पणियां पढ़ सकते हैं (Re-publi-ca में रचनात्मक टिप्पणियों के आदान-प्रदान का स्वागत किया जाता है :))।

9. हर Brief में एक सामान्य जानकारी भाग और मुख्य भाग होता है। मुख्य भाग के 8 Step होते हैं। आप Brief की रचना के बारे में ब्योरा BootB Brief मार्गदर्शिका में देख सकते हैं – बस संक्षिप्त Brief पृष्ठ में "मार्गदर्शिका पीडीएफ में' पर क्लिक कर दीजिए।

10. संक्षिप्त Brief पृष्ठ में आप देखेंगे “Solution प्रकाशित करें’ बटन, जो आपको Solution (समाधान) प्रकाशित करें पृष्ठ में ले जाएगा। यहां आप Solution के शीर्षक के रूप में 500 अक्षरों से कम में सारांश (स्वयं Solution नहीं :)) लिखेंगे, अपने Solution की भाषा इंगित करेंगे (अगर Builder एक से अधिक भाषाओं में Solution स्वीकार कर रहा हो, तो) और यदि कोई हो, तो, संबंधित फाइलें संलग्न करेंगे। कृपया सुनिश्चित कर लें कि आपके द्वारा संलग्न फाइलें सामान्य सोफ्टवेयरों से खुलती हैं (जैसे, जेपीजी/आरजीबी प्रिव्यू के बिना सिर्फ पीएसडी/सीएमवाईके फाइलें प्रकाशित करना बेहद खराब विचार होगा)। जब आप अपना Solution प्रकाशित कर रहे हों, तो आपको Creator का अनुबंध स्वीकार करना होगा और साथ ही आपके भुगतान संबंधी जानकारी भी देनी होगी (दुर्भाग्यवश, BootB Re-publi-ca में कानूनी Brief भी हैं)। Solution प्रकाशित करने के बाद आप किसी भी हालत में उसे हटा नहीं सकते और न ही संशोधित कर सकते हैं। Builder आपका Solution और BootB प्रणाली द्वारा अपने आप ही जनित उसकी पहचान संख्या देखेगा। जब तक आप विजेता नहीं बनेंगे, Builder आपका BootB नाम नहीं देख सकेगा। इस प्रकार, Solution के प्रस्तुतकर्ता Builder को प्रभावित नहीं कर सकेगा (और अफ्रीका के एक छात्र के जीतने की संभावनाएं उतनी ही होंगी, जितनी न्यूयोर्क शहर की सर्वोच्च विज्ञापन एजेंसी की)।

11. डेड-लाइन के बाद, Builder को 22 दिन के भीतर विजेता चुनना होता है। लेकिन आमतौर पर इसके लिए सिर्फ 3 से 6 दिन ही लगते हैं। अगर Builder को प्रस्तुत Solution में से कोई भी पसंद नहीं आए, तो वह आपको अपना Solution और बेहतर बनाने के लिए एक और मौका दे सकता है। किसी भी हाल में, डेड-लाइन समाप्त होने के थोड़े समय के बाद, आपको विजेता (आशा करते हैं वह आप ही हों! :)) के बारे में जानकारी के साथ, या Builder द्वारा आपकी प्रस्तुति को बेहतर बनाने का एक और मौका दिए जाने की जानकारी के साथ एक ई-मेल मिलेगा। :) ।

12. जब विजेता का चयन हो जाए, संक्षिप्त Brief में विजेता के उपनाम के साथ एक पंक्ति दिखाई देगी। अगर आप ही विजेता हैं, तो आपने जो परियोजना अभी-अभी जीती है, वह हरे रचनात्मक दीपक से चिह्नित होगी। उस पर क्लिक करना न भूलें! :) इस प्रक्रिया को पूरा करने के लिए, आपको “आप जीते!!!’ कड़ी पर क्लिक करना होगा, यह पुष्टि करने के लिए कि आप अपना भुगतान किस पद्धति से लेना चाहते हैं।

13. आप भी:
    - ∞ BootB के बारे में विभिन्न जानकारी वाले सभी “स्थिर’ पृष्ठों में विचरण कर सकते हैं। www.BootB.com (BootB Re-publi-ca का अधिकृत जाल स्थल :)) के पृष्ठों के नीचे आपको कड़ियां मिलेंगी। :)