



## Selamat Datang di Re-publi-ka Kreativitas Tanpa Batas!

Berikut beberapa petunjuk singkat untuk Anda, sang Kreator:

1. Kunjungi [www.BootB.com](http://www.BootB.com).
2. Daftarkan diri Anda. Tautan ke bagian registrasi terdapat di sudut kanan atas Halaman Utama. Di halaman Registrasi, Anda harus mengisi semua kolom yang wajib diisi dan setuju dengan Syarat & Ketentuan serta Kebijakan Privasi. Setelah registrasi Anda dikonfirmasi, Anda akan menerima email yang berisi tautan aktivasi. Tautan ini akan mengantarkan Anda ke Halaman Utama, dan di sana Anda dapat login ke situs BootB.
3. Saat login untuk pertama kali, Anda akan diminta untuk memberikan informasi tentang diri Anda dalam Profil Anda. Ini tidak diwajibkan, tapi sangat dianjurkan. Kenapa? Karena dengan ini Anda bisa mendapatkan interface yang lebih personal. Dalam profil, Anda bisa menuliskan ringkasan tentang diri Anda, alamat email, ICQ.. . bahkan bisa meng-upload avatar, dan masih banyak lagi! Informasi ini akan terlihat (jika Anda mencentang kolom ini agar dapat terlihat saat Anda meninjau ulang apa yang Anda tulis) oleh semua orang yang mengklik nama BootB Anda (nama panggilan Anda).
4. Blackboard adalah rumah Anda di Re-publi-ka BootB, di mana Anda mempunyai semua yang Anda perlukan untuk hidup dan menciptakan ide-ide o.o.t.B. [out of the Box]. Setelah menemukan Brief yang menarik, Anda bisa "Menaruhnya dalam Kotak" dan Anda dapat melihatnya di Blackboard Anda, kecuali Anda memutuskan untuk "Mengeluarkannya dari Kotak".
5. Saat Anda melihat Blackboard untuk pertama kali, di sana tidak ada Brief yang dipilih, tapi di bagian kiri layar akan tampak Brief dengan Budget Jempolan dan Brief Pilihan Re-publi-ka. Namun, Brief ini belum dipilih oleh Anda. Jika Anda menemukan Brief yang menarik, Anda dapat menaruhnya di Blackboard Anda (yaitu mengerjakannya) dengan mengklik tombol "Taruh dalam Kotak". Tombol tersebut terdapat pada setiap halaman Deskripsi Brief.
6. Agar Anda bisa mengetahui semua langkah-langkah penting yang terjadi dengan Brief yang Anda pilih atau tentang layanan baru yang tersedia di Re-publi-ka, BootB menerapkan sebuah sistem Pemberitahuan. Anda selalu dapat melihat dua Pemberitahuan terbaru di Blackboard. Anda juga akan menerima semua Pemberitahuan ini dalam kotak masuk email Anda.
7. Melihat-lihat semua Brief dalam sistem. Ada tautan "Semua Brief" yang mengarah ke halaman di mana semua Brief tertera.
8. Dari setiap halaman yang berisi Brief, Anda bisa membuka halaman Deskripsi Brief untuk membaca informasi lebih lanjut mengenai Brief yang menarik bagi Anda. Untuk melakukannya, cukup tekan tombol "Judul Brief". Pada halaman Deskripsi Brief, Anda bisa mengetahui lebih banyak tentang Brief tersebut dan tentang Builder yang mempublikasikan Brief itu (kecuali Builder memilih mempublikasikannya dalam modus "samar", di mana Anda tidak bisa melihat informasi Builder). Anda bisa mempublikasikan Solusi Anda dengan menekan tombol yang bertuliskan "Publikasikan Solusi". Anda juga bisa membaca atau menambahkan komentar pada Brief ini (berbagi komentar kreatif sangat diharapkan dalam Re-publi-ka Kreativitas Tanpa Batas ini :)).
9. Setiap Brief mempunyai bagian informasi umum, serta bagian utama. Setiap bagian utama terdiri dari 8 langkah. Anda bisa menemukan rincian tentang struktur Brief dalam Pedoman Brief BootB - cukup dengan menekan tautan "Pedoman dalam PDF" pada Halaman Deskripsi Brief.



10. Pada halaman Deskripsi Brief, Anda akan menemukan tombol “Publikasikan Solusi”, yang akan mengantarkan Anda ke halaman Publikasikan Solusi. Di sini, Anda harus mengisi Judul Solusi, sebuah Ringkasan yang terdiri dari maksimal 500 karakter tentang Solusi Anda (bukan Solusi itu sendiri :), tandai bahasa Solusi Anda (jika Builder menerima Solusi dalam berbagai bahasa), lalu lampirkan berkas yang terkait. Harap pastikan bahwa berkas yang Anda lampirkan dapat dibuka dengan perangkat lunak biasa (misalnya, kurang baik jika mempublikasikan berkas PSD/CMYK saja tanpa ada berkas preview JPG/RGB). Saat Anda mempublikasikan Solusi, Anda harus menyetujui Kesepakatan Kreator dan memberikan rincian pembayaran Anda (sayang masih ada rincian hukum di Re-publi-ka BootB). Setelah Anda mempublikasikan Solusi Anda, Anda tidak bisa menghapus atau menyuntingnya dengan cara apa pun. Builder akan melihat solusi Anda dan nomor identifikasinya, yang dibuat secara otomatis oleh sistem BootB. Builder tidak dapat melihat nama BootB Anda sampai saat Anda menang. Dengan cara ini, Builder tidak akan terpengaruh oleh asal solusi (sehingga siswa dari Afrika bisa mempunyai peluang menang yang sama dengan biro iklan terkemuka di New York City).
11. Setelah tenggat, Builder mempunyai waktu maksimal 22 hari untuk memilih Pemenang. Tapi biasanya hanya memerlukan waktu 3 sampai 6 hari. Jika Builder tidak suka dengan semua Solusi yang diberikan, mereka bisa memberikan Anda kesempatan kedua untuk merevisi kreasi Anda. Apa pun keadaannya, biasanya tak lama setelah Tenggat berakhir, Anda akan menerima pesan berisi informasi tentang Pemenangnya (moga-moga Anda! :)), atau jika Builder memberikan Anda kesempatan untuk mencoba dengan Solusi lain.
12. Setelah pemenang terpilih, akan muncul sebuah baris dalam deskripsi Brief dengan nama panggilan sang Pemenang. Jika Anda adalah Pemenangnya, Proyek yang Anda menangkan akan ditandai dengan warna hijau, dengan sebuah lambang lampu kreatif. Jangan lupa mengkliknya! :) Untuk menyelesaikan proses ini, Anda harus mengklik tautan “Anda menang!!!”, untuk mengkonfirmasi cara pembayaran Anda.
13. Anda juga dapat:
  - ∞ Melihat-lihat semua halaman “statis” dengan informasi yang berbeda tentang BootB. Anda bisa menemukan tautan di bagian bawah setiap halaman di [www.BootB.com](http://www.BootB.com) (situs resmi Re-publi-ka BootB :)