



Benvenuto nella Repubblica della Creatività Illimitata!

Qui ci sono alcune brevi istruzioni per te, il Creator:

1. Vai a www.BootB.com.
2. Registrati. Il link per la registrazione si trova nell'angolo in alto, a destra, della Home Page. Nella pagina di Registrazione devi compilare i campi obbligatori e accettare i Termini e le Condizioni e la Politica sulla Privacy. Dopo la conferma della tua registrazione, riceverai una e-mail con il link di attivazione. Ti porterà alla Home Page, dove potrai effettuare il login al sito di BootB.
3. Quando accedi per la prima volta ti verrà chiesto di fornire informazioni personali sul tuo Profilo. Non è obbligatorio, ma è decisamente consigliato. Perché? Perché questo ti permetterà di avere una interfaccia più personalizzata. Sul tuo profilo puoi scrivere una breve descrizione di te, il tuo indirizzo e-mail, ICQ... puoi persino caricare un avatar e altro! Queste informazioni saranno visualizzate (se spunti questo campo come visibile quando esamini quello che hai scritto) da tutti quelli che fanno clic sul tuo nome BootB (il tuo nickname).
4. La Blackboard è la tua casa nella Repubblica di BootB, dove hai ogni cosa a disposizione per vivere e creare fuori dagli schemi. Dopo aver trovato dei Brief interessanti per te, puoi "Metterli nel Box" e potrai sempre visualizzarli sulla tua Blackboard a meno che tu non decida di "Togliarli dal Box".
5. Quando visualizzi la tua Blackboard per la prima volta, non hai scelto dei Brief qui, ma sulla parte sinistra dello schermo visualizzerai il Brief con il Budget più alto e il Brief scelto dalla Re-publi-ca. Tuttavia, questi Brief non sono ancora stati scelti da te. Se trovi interessante qualche Brief, puoi metterlo sulla tua Blackboard (cioè renderlo operativo) facendo clic sul pulsante "Mettilo nel Box". Quel pulsante si trova nella pagina di descrizione di ogni Brief.
6. Per darti l'occasione di essere informato su tutti gli importanti passi che avvengono per i Brief che hai scelto o riguardo nuovi servizi disponibili nella Re-publi-ca, BootB ha implementato un sistema di Alert. Sarai sempre in grado di vedere gli Alert più recenti sul tuo Blackboard. Riceverai tutti gli Alert nella tua casella di posta elettronica.
7. Navigare in tutti i Brief nel sistema. Esiste un link "Tutti i Brief" che porta alla pagina dove sono elencati tutti i Brief.
8. Da qualsiasi pagina contenente i Brief, puoi andare alla pagina Descrizione Brief per avere maggiori informazioni su un Brief che ti interessa. Per fare questo, fai clic su "Titolo Brief". Nella pagina Descrizione Brief, puoi saperne di più sul Brief e sul Builder che ha pubblicato quel Brief (a meno che il Builder abbia deciso di pubblicarlo in modalità "cieca", nel cui caso, ovviamente non potrai visualizzare le informazioni del Builder). Puoi pubblicare le tue Soluzioni facendo clic sul pulsante con la scritta "Pubblica Soluzione". Puoi anche leggere o aggiungere commenti a questo Brief (la condivisione di commenti creativi è molto gradita nella Re-publi-ca della Creatività illimitata:)).
9. Ogni Brief ha sia una sezione di informazioni generali che il corpo. Il corpo consiste in 8 passi. Puoi conoscere i dettagli sulla struttura dei Brief nel Manuale dei Brief BootB – fai semplicemente clic sul link "Manuale in PDF" presente sulla pagina Descrizione Brief.
10. Nella pagina Descrizione Brief troverai il pulsante "Pubblica Soluzione", che ti porta alla pagina Pubblica Soluzione. Qui compilerai il Titolo Soluzione, un riassunto della soluzione composto da non più di 500 caratteri (non la soluzione in sé :)), indicherai la lingua della tua Soluzione (se il Builder accetta soluzioni in diverse lingue) e allegherai i file pertinenti. Assicurati che i file allegati si possano aprire con software comuni (ad esempio, non è una buona idea pubblicare soltanto file PSD/CMYK senza anteprime in JPG/RGB). Quando pubblichiamo la tua Soluzione devi accettare il Contratto con il Creator e fornire i dettagli di pagamento (purtroppo ci sono dettagli legali anche nella Re-publi-ca di BootB). Una volta che hai pubblicato la tua Soluzione, non puoi eliminarla o modificarla in alcuna maniera. Il Builder visualizzerà la tua soluzione e il suo numero di identificazione, generato automaticamente dal sistema BootB. Il Builder non può visualizzare il tuo nome BootB fino al momento in cui vincerai. In questo modo il Builder non sarà influenzato dall'origine della soluzione (e uno studente africano può avere le stesse opportunità di vittoria della migliore agenzia pubblicitaria di New York).



11. Dopo la Deadline, il Builder ha un tempo non superiore a 22 giorni per scegliere il Vincitore. In genere, comunque, impiega dai 3 ai 6 giorni. Se al Builder non piace nessuna delle Soluzioni fornite, può offrirti una seconda chance per perfezionare quello che hai creato. In ogni caso, poco dopo la Deadline, riceverai un messaggio con informazioni sul Vincitore (speriamo sia tu! :)), oppure se il Builder ti offrirà l'opportunità di risistemare la tua proposta.
12. Quando sarà scelto il vincitore, apparirà una riga con il Nickname del Vincitore nella descrizione del Brief. In caso che tu sia il Vincitore, il progetto che hai appena vinto sarà evidenziato in verde con una creativa icona a lampada. Non dimenticarti di cliccarla! :) Per concludere il processo devi fare clic sul link "Hai vinto!!!" per confermare la forma in cui preferisci ricevere il pagamento.
13. Puoi anche:
 - ∞ Naviga in tutte le pagine "statiche" con le diverse informazioni riguardanti BootB. Puoi trovare i link in fondo a ciascuna pagina all'indirizzo www.BootB.com – il sito ufficiale della Re-publi-ca BootB. :)