

Creator のみなさんへの簡単な説明は以下のとおりです。

1. www.BootB.com にジャンプします。
2. 登録します。登録用のリンクは、ホームページの右上の角にあります。[登録] ページでは、すべての必須フィールドに入力し、利用規約およびプライバシー ポリシーに同意する必要があります。登録の確認後に、起動用リンクが記された E メールが送られます。これを起動するとホームページが開き、BootB サイトにログインできるようになります。
3. 初めてログインするときには、プロフィールに表示されるあなたの情報を入力するよう指示されます。これは必須ではありませんが、強くお勧めします。なぜかって、よりパーソナライズされたインターフェイスを使えるようにするためです。プロフィールには、自己紹介、メールアドレス、ICQ などを書き込むことができます。アバターをアップロードしたり、いろいろなことができます！この情報は、あなたの BootB ネーム (ニックネーム) をクリックして誰でも見ることができます (入力した内容をレビューするときに「このフィールドを公開」として設定した場合)。
4. BootB 共和国でのあなたのホームとなる Blackboard では、o.o.t.B. [斬新的] な創作活動に必要なすべてのものを利用できます。興味のある Brief を見つけたら、「ボックスに [Brief] を入れる」ことができます。「ボックスから [Brief] を出す」ことをしない限り、ボックスの中の Brief は Blackboard 上に常に表示されます。
5. 初めて Blackboard を表示するときには、選択済みの Brief はないので何も表示されませんが、画面の左側には、最高予算計上 Brief とみんなが選ぶ最優秀 Brief が表示されます。でも、あなたはまだこれらの Brief を選択したことにはなりません。興味のある Brief を見つけたら、「ボックスに入れる」ボタンをクリックして、Blackboard に表示すること (つまり、仕事を選ぶ) ことができます。ボタンは、それぞれの Brief 詳細説明ページにあります。
6. あなたが選択した Brief に関して起きているすべての重要なステップについて、または共和国で提供される新しいサービスについて情報提供を受けるため、BootB では注目システムを用意しています。これにより、Blackboard において最新の 2 つの注目情報を常に確認できます。注目情報は登録の E メールアドレスにも送信されます。
7. システム内の全 Brief を閲覧できます。「すべての Brief」は、Brief が全部リストされているページにリンクしています。
8. Brief が含まれているページから、Brief 詳細ページにジャンプして、興味のある Brief についての情報を読むことができます。これを実行するには「Brief タイトル」をクリックしてください。Brief 詳細説明ページで、Brief および Brief を公表した Builder の詳細について詳しく知ることができます (Builder が「匿名モード」を選択して公表した場合は、Builder の情報は表示されません)。「ソリューションの公表」と表示されているボタンをクリックすると、ソリューションを公表できます。この Brief を読んでコメントを追加することもできます (アンリミテッドクリエイティビティの共和国では、クリエイティブなコメントのシェアを歓迎しています)。
9. それぞれの Brief には、一般的な情報のセクションと本文があります。本体は 8 つのステップで構成されています。BootB Brief マニュアルに、Brief の構造の詳細が記載されています。Brief 詳細説明ページの「PDF 版マニュアル」をクリックしてください。
10. Brief 詳細説明ページにある「ソリューションの公表」ボタンは、ソリューション公表ページにつながっています。このページでは、ソリューション タイトルや、ソリューションに関する 500 文字以内の (ソリューションそのものではない) 詳細を記入したり、(Builder が複数の言語でソリューションを受け入れる場合は) ソリューションの言語を指定したり、適切なファイルを添付したりすることができます。添付するファイルは、一般的なソフトウェアで開くことができるように注意してください (たとえば、JPG/RGB プレビュー ファイルなしで PSD/CMYK ファイルだけを公表するの



は好ましくありません)。ソリューションを公表する場合、**Creator** による規約承諾を承認して、支払詳細を提供する必要があります(残念ながら、**BootB** 共和国には法的な内容もあります)。ソリューションは一度公表したら、削除したり修正することはできません。**Builder** は、あなたのソリューションと **BootB** システムによって自動的に生成される ID 番号を閲覧できます。**Builder** は、あなたが選ばれるときまで、あなたの **BootB** ネームを見ることはできません。こうすれば、**Builder** はソリューションの提出者によって影響を受けることはありません(つまり、アフリカの学生もニューヨークの広告代理店も平等に選ばれるチャンスがあります)。

11. **Builder** は、締め切り後 22 日以内に勝者を決定します。たいていは 3~6 日で決まります。**Builder** は、提出されたソリューションがどれも気に入らない場合、ソリューションを手直すチャンスを与えることができます。いずれの場合にも、締め切り後すぐに、勝者(あなたかも!)に関する情報が届けられます。または **Builder** が提出のチャンスをもう一度あなたに与える場合も、同様に連絡があります。
12. 勝者が選ばれると、**Brief** 詳細説明に勝者のニックネームが表示されます。あなたが勝者の場合、プロジェクトは緑でハイライトされてクリエイティブランプアイコンが表示されます。クリックするのを忘れないように! プロセスを完了するためには、「あなたが選ばれました!!!」リンクをクリックして、あなたが希望する支払方法を確認します。
13. また、次のこともできます。
 - ∞ **BootB** に関するさまざまな情報を確認できる [静的] ページも閲覧できます。リンクは www.BootB.com は、**BootB** 共和国の公式サイトです。:)