



Bem-vindos a Republica de Criatividade Ilimitada!

Aqui estão algumas instruções curtas para o Criador.

1. Logue o site www.BootB.com.
2. Registrar. O link para efectuar o registro está na parte superior à direita da Home Page. Na página de Registro, você deve preencher todos os campos obrigatórios e concordar com os Termos, Condições e Direitos Privados. Depois que o seu registro é confirmado, você receberá um e-mail com um link de ativação. Ele o conduzirá à Home Page, onde você pode logar o site de BootB.
3. Quando você logar pela primeira vez, você deve fornecer a informação sobre você no seu Perfil. Não é obrigatório, mas é altamente recomendado. Por que? Porque isto o ajudará ter um interface mais personalizada. No seu perfil você pode escrever o sumário sobre você, o seu endereço de e-mail, ICQ ... você pode até carregar um avatar e mais! Esta informação será vista (se você marcar este campo como visível quando você revê o que você escreveu) por todo o mundo que clica no seu nome de BootB (nickname).
4. Blackboard é a sua casa no BootB Republica, onde você tem tudo de necessários para viver e criar o o.o.t.B [out of the Box]. Depois de encontrar os Briefs de que estará interessado, "Coloque-as na Caixa", e você os verá sempre no seu Blackboard, a não ser que você decida "retira-las da Caixa".
5. Quando você entrar no seu Blackboard, você ve que nao tem escolhido nenhum Brief, mas do lado esquerdo do monitor você ve a lista de Orçamentos do Brief e os Briefs escolhidas pela Republica. Ainda que, estes Briefs não foram escolhidos por vocês. Se você encontrar algum Brief interessante, você pode o coloca no seu Blackboard (ou seja, comece trbalhando), clicando no botão "Put in the Box". Este botão pode ser encontrado em cada página da descrição do Brief.
6. A fim de dar-lhe a oportunidade de estar informado sobre todas as novidades dos Briefs que você escolheu ou sobre novos serviços disponíveis que a Republica BootB, por meio do Sistema de Alerta. Você sempre poderá ver as duas mais recentes alertas no seu Blackboard. Você também irá obter todas Alertas no seu e-mail.
7. Entre na pasta com todos os Briefs no sistema. Há um botão "All Briefs", link que o leva à página onde todos os Briefs estão listados.
8. De qualquer página que contenha Briefs, você pode ir para a página de Descrição do Brief para ler mais informações sobre um Brief que lhe interessa. Para fazer isto, clique no "Brief Title" (Título do Brief). Na página de descrição do brief, você pode encontrar muito mais pormenores sobre o Brief e sobre o Criador, que publicou o Brief (a menos que o Criador escolheu para publicá-lo como "blind", de modo você não será capaz de ver as informações do construtor). Você poderá publicar as suas Soluções clicando no botão "Publish Solution". Você também pode ler ou adicionar comentários a este Brief (compartilhar comentários criativs é mais do que positivo no Republica de ilimitada de Criatividade :)
9. Cada Brief tem uma secção de informações gerais, bem como a estrutura, que é composto de 8 etapas. Você pode encontrar detalhes sobre a estrutura dos Briefs no Manual do BootB - basta clicar em "Manual in PDF" (Manual em PDF) link na pagina de Descrição do Brief.



10. Na página de Descrição do Brief você encontrará o botao "Publish Solution", o que leva você à página de Publicação da Solução. Aqui, você vai encontrar "Solution Title" (Solução do Título), um resumo constituído no máximo de 500 caracteres sobre a Solução (mas não a Solução em si mesma :), marca o idioma da sua Solução (se o construtor aceita Soluções, em vários idiomas) e anexe quaisquer arquivos úteis. Por favor, verifique se os arquivos que você anexou podem ser abertos por softwares comuns (por exemplo, é má ideia publicar só em formato PSD / CMYK sem arquivos em JPG / RGB de visualização de arquivos). Quando você publicar a sua solução, você tem que aceitar o Acordo do criador e providenciar o processo em detalhe de pagamento (infelizmente, existem ainda pormenores legais no BootB Republica). Depois de publicar suas Soluções, você não pode cancelar ou editar de nenhuma maneira. O Construtor irá ver a sua solução e seu número de identificação, gerada automaticamente pelo sistema BootB. O Construtor não pode ver a seu nome no BootB antes de você ganhar. Desta forma, o construtor não será influenciado pela origem da solução (e um estudante da África pode ter a mesma chance de ganhar como uma agência de Nova York City).
11. Após o prazo "deadline", o Construtor não tem mais de 22 dias para escolher o Vencedor. Mas normalmente isto leva 3 ou 6 dias. Se o construtor não gostar da Solução enviada, você receberá uma segunda oportunidade para refinar o que você criou. De qualquer forma, depois de algum tempo após o "Deadline", você receberá uma mensagem com informações sobre o vencedor (esperado por você! :), ou o Construtor lhe dá uma oportunidade de submeter outra tentativa.
12. Quando um vencedor é escolhido, uma linha aparecerá com a descrição do Brief e o apelido do vencedor. Em caso você for o vencedor, o seu projecto que acabou de ganhar será destacada em verde em forma de uma lâmpada. Não se esqueça de clicar nele! :) Para concluir o processo, você tem que clicar no link "Você ganhou!" (You win), para confirmar a maneira pela qual você prefere ser pago.
13. Você também pode:
 - ∞ Procurar todas as páginas "Static" com diferentes informações sobre BootB. Você pode encontrar links na parte inferior de cada página do www.BootB.com - o site oficial do BootB Republica. :)