

Перед Вами краткая инструкция для Креатора.

1. Зайдите на [www.BootB.com](http://www.BootB.com).
2. Зарегистрируйтесь. Ссылка на страницу регистрации расположена в верхнем правом углу Главной страницы. На странице регистрации необходимо заполнить все обязательные поля и согласиться с Условиями пользования сайтом и Политикой защиты конфиденциальной информации. После подтверждения регистрации вы получите электронное сообщение со ссылкой для активации учетной записи. После нажатия на ссылку активации Вы перейдете на Главную страницу, где Вы сможете залогиниться.
3. Когда Вы залогинитесь, Вам нужно будет указать в Профиле сведения о себе. Это не обязательно, но настоятельно рекомендуется. Почему? Потому что это позволит Вам работать с персонализированным интерфейсом. В Профиле можно написать краткую информацию о себе, указать адрес электронной почты, ICQ... или даже загрузить аватар и сделать многое другое! Эта информация будет видна (если Вы оставите галочку в соответствующем поле во время проверки информации) каждому, кто кликнет на Ваше BootB имя (никнейм) на сайте.
4. Blackboard – это Ваш дом в Республике BootB, где есть все, что нужно для жизни и творчества. Как только увидите интересные для вас Тендеры, Вы можете добавить их на свой Blackboard. Если Вы решите убрать их с Blackboard, вы можете воспользоваться кнопкой «Убрать с Blackboard».
5. Когда Вы зайдёте на свой Blackboard в первый раз, у Вас не будут отображаться никакие Тендеры. Но в левой части экрана Вы увидите Тендер с самым большим бюджетом на данный момент (Top Budget Brief) и Бриф, рекомендуемый сообществом BootB (Re-publi-ca's choice). Однако эти Тендеры пока Вами не выбраны. Если Вас заинтересует какой-либо Тендер, Вы можете поместить его на свой Blackboard (т.е. взять в работу), щелкнув на кнопку «Добавить на Blackboard». Такая кнопка есть на каждой странице с подробным описанием Тендера.
6. Для того, чтобы у Вас была возможность получать информацию обо всех важных этапах тех Тендеров, которые Вам интересны, или о новых услугах Республики, мы ввели систему уведомлений. На Вашем Blackboard всегда будут отображаться два самых последних уведомления. Кроме того, все уведомления дублируются на Ваш ящик электронной почты.
7. Вы можете просматривать и искать интересные для Вас Тендеры в системе. Ссылка «Все Тендеры» ведёт на страницу, где оказаны все Тендеры, имеющиеся на сайте.
8. С любой страницы с Брифами Вы можете перейти на страницу с их подробным описанием и узнать о заинтересовавшем вас проекте более подробно. Для этого просто нажмите на «Название Брифа». На странице «Описание Брифа» Вы сможете больше узнать о самом Брифе и разместившем его Билдере (если только Билдер не решил разместить его в «анонимном» режиме – в этом случае Вы не сможете увидеть информацию о Билдере). Чтобы разместить свои Решения, нажмите на кнопку «Опубликовать Решение». Вы также сможете прочесть или добавить комментарии к данному Брифу (обмен творческими комментариями приветствуется в Республике Безграничного Креатива :)).
9. В каждом Тендере существует общий информационный раздел и основная часть - Бриф. Бриф состоит из 8 Шагов. Подробности структуры Брифа указаны в Руководстве по чтению креативного Брифа – просто нажмите на ссылку «Руководство в формате PDF» на странице с подробным описанием Брифа.
10. На странице «Описание Брифа» есть кнопка «Опубликовать Решение». Нажав на неё, Вы перейдете на страницу публикации Решения. Здесь Вам нужно будет ввести название Решения, дать краткое описание (не более 500 символов) своего Решения (но не само Решение :)), выбрать язык Решения (если Билдер принимает Решения на нескольких языках) и приложить любые соответствующие файлы. Пожалуйста, прилагайте только такие файлы, которые можно открыть общедоступными программами (например, приложить только файлы



PSD/CMYK без файлов предварительного просмотра в формате JPG/RGB – не самая удачная идея). Во время размещения своего Решения Вы должны будете принять условия Соглашения с Креатором и указать реквизиты для оплаты (к сожалению, в Республике BootB тоже есть юридические обязательства). После того, как Вы разместите своё

Решение, Вы не сможете его удалить или каким-то образом отредактировать. Билдер увидит Ваше Решение и его идентификационный номер, автоматически генерируемый системой BootB. Билдер не сможет увидеть Ваше имя (никнейм) до тех пор, пока Вы не станете Победителем. Таким образом, на решение Билдера не влияет информация о том, кем является автор Решения (и шансы африканского студента и ведущего рекламного агентства Нью-Йорка будут равны).

11. После наступления дедлайна у Билдера есть не более 22 дней для выбора Победителя. Но обычно выбор делается в течение 10 дней. Если Билдеру не понравится ни одно из предоставленных Решений, он может дать Вам шанс усовершенствовать свой креатив. В любом случае, вскоре после наступления дедлайна Брифа Вы получите сообщение, в котором будет объявлен Победитель (будем надеяться, что им станете Вы! :)), или сообщение с просьбой ещё подумать над Решением. :)
12. Как только Победитель будет выбран, на странице «Описание Брифа» появится новое поле с никнеймом Победителя. Если Победителем стали Вы, Вы увидите на своём Blackboard, что выигранный Вами Проект выделен зелёным цветом и рядом с ним появилась иконка-лампочка. Обязательно кликните на неё! :) Для того, чтобы завершить процесс, кликните на ссылку «Вы выиграли!!!» и подтвердите свои платёжные данные.
13. Вы также можете:
  - Просматривать все «статичные» страницы с различной информацией о BootB. Ссылки на них можно найти внизу каждой страницы на [www.BootB.com](http://www.BootB.com) – официальном сайте Республики BootB. :)